



## **\* Regulamento Técnico 2017 \***

### **BASQUETEBOL**

- DOS JOGOS:** Os jogos de Basquetebol serão regidos pelas Regras Oficiais vigentes da Confederação Brasileira de Basquetebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento Técnico.
- DAS CATEGORIAS:** De acordo com o art. 4º do Regulamento Geral, as alunas e os alunos participantes deverão obedecer as seguintes categorias:
  - **A – 12** = para nascidos em 2005 e 2006
  - **A – 14** = para nascidos em 2003 e 2004
  - **A – 16** = para nascidos em 2001 e 2002
  - **A – 18** = para nascidos em 1999 e 2000
- NÚMERO DE ALUNOS/ATLETAS:** Cada Unidade Escolar poderá inscrever quantas equipes quiser, de no mínimo 05 (cinco) e no máximo 12 (doze) alunos/atletas, em qualquer das 3 (três) categorias acima, sendo proibida a participação de Federados nos anos de 2015 e 2016 de qualquer Federação de Basquetebol.
- Nº MÍNIMO DE JOGADORES PARA INICIAR E TERMINAR O JOGO:** Em todas as categorias, para iniciar o jogo, a equipe deverá ter o mínimo de 4 (quatro) jogadores em condição de jogo. E quando ela ficar reduzida a menos de 3 (três), a partida será encerrada e ela será considerada perdedora.
- OBRIGATORIEDADE DE UNIFORME:** Para participar do jogo, a equipe deve se apresentar uniformizada, com camisas numeradas, calções e meias iguais.
- UNIFORMES IGUAIS OU SEMELHANTES:** Caso os uniformes das 2 (duas) equipes sejam iguais ou haja coincidência de cores predominantes, prejudicando a diferenciação entre os times, o uso do segundo uniforme ou de coletes diferenciadores caberá à equipe que estiver à direita da tabela.



**7. USO DE ANÉIS, BRINCOS, PIERCINGS E OUTROS ADEREÇOS:** Por questão de segurança, é proibido a todos os jogadores participar do jogo usando anéis, brincos, piercings, relógios e outros adereços pessoais. Caso o jogador se recuse a cumprir esta determinação, o árbitro ordenará sua expulsão da partida.

**8. BOLAS OFICIAIS:** Em todos os jogos de Basquetebol deste Torneio serão utilizadas as bolas especificadas abaixo para cada categoria:

- **A – 12 = Bola 5.6**
- **A – 14 / 16 / 18 = Bola 5.6**

É de responsabilidade de cada equipe levar a sua bola para o jogo, obedecendo as especificações acima determinadas.

**9. DURAÇÃO DAS PARTIDAS:** Os jogos de Basquetebol deste Torneio, nas 3 (três) categorias, serão disputados em 4 (quatro) tempos de 10 (dez) minutos. O cronômetro deverá ser parado quando: a bola sair do ginásio, houver atendimentos aos atletas e durante os pedidos de tempo.

**10. PEDIDOS DE TEMPO PARA INSTRUÇÃO:** Durante a partida, os técnicos terão o direito de solicitar tempos (não cumulativos) com duração de 1 (um) minuto, sendo 1 (um) em cada quarto do jogo.

**11. RESTRIÇÃO DE MARCAÇÃO INDIVIDUAL:** Na categoria **A – 12** é obrigatória a marcação individual apenas na quadra defensiva. Caso haja infração a este artigo a equipe será punida com a perda da posse de bola. Na categoria **A – 14** e na **A – 16** as equipes ficarão livres desta obrigatoriedade.

**12. CASOS DE W.O.:** A equipe que não comparecer ou não tiver o nº mínimo de jogadores para começar a partida ou para terminá-la, será declarada perdedora por ausência (W.O.) e o placar será de 20 X 00 para o adversário. Se ambas as equipes não comparecerem, será considerado W.O duplo, com ambas perdedoras por 20 X 00.

**13. ARBITRAGEM:** Os jogos de Basquetebol serão dirigidos por uma equipe composta por 2 (dois) árbitros e 1 (um) mesário, que deverão aplicar as Regras Oficiais e obedecer as normas dos Regulamentos dos Jogos Escolares Paulista (**JEP**), sendo suas decisões dentro da quadra irrecorríveis.



**14. PRÉ-SÚMULA:** As equipes deverão entregar à Arbitragem a “pré-súmula” preenchida e os documentos 30 minutos antes do horário de início do jogo.

**15. CONTAGEM DE PONTOS PARA CLASSIFICAÇÃO:** As equipes disputantes serão classificadas em seus grupos de acordo com os pontos ganhos estabelecidos abaixo:

- *Vitória = 3 (três) pontos*
- *Derrota = 1 (um) ponto*
- *W. O. = - 1 (um) ponto negativo e placar de 20 X 00 contra si*

**16. DESEMPATE NA CLASSIFICAÇÃO:** Caso haja empate na classificação por pontos ganhos, o desempate se dará conforme os seguintes critérios:

- Confronto direto (se for entre duas equipes)
- Maior número de vitórias
- Maior saldo de pontos
- Maior número de pontos a favor
- Menor número de W.O.
- Sorteio público

**17. SISTEMA DE DISPUTA:** O Torneio de Basquetebol dos Jogos Escolares Paulista de 2017 se desenvolverá de acordo com o sistema estabelecido a seguir: